

Organização Curricular do Curso de Engenharia de Software

MÓDULOS	UNIDADE CURRICULAR	TOTAL (h)	CARGA HORÁRIA DO MÓDULO
Módulo I	Comunicação e Metodologia Científica	40	400h
	Matemática Aplicada e Lógica Computacional	80	
	Arquitetura e Organização de Computadores	80	
	Algoritmos	80	
	Laboratório de Programação	40	
	Engenharia de Software	40	
Módulo II	Fundamentos Matemáticos I	80	400h
	Circuitos Digitais e Sistemas Microcontrolados	40	
	Técnicas de Programação	120	
	Processo de Engenharia de Software	80	
	Sistemas Operacionais	80	
Módulo III	Fundamentos Matemáticos II	80	400h
	Estrutura de Dados I	80	
	Banco de Dados I	40	
	Computação Gráfica	40	
	Redes de Computadores	80	
	Engenharia de Requisitos de Software	80	
Módulo IV	Teoria da Computação	80	400h
	Estrutura de Dados II	80	
	Banco de Dados II	80	
	Design de Software	80	
	Fundamentos de Administração	40	
	Estágio Supervisionado I	40	
Módulo V	Linguagens Formais e Autômatos e Compiladores	80	400h
	Construção de Software I	120	
	Gerência de Configuração de Software	40	
	Sistemas Distribuídos e Computação em Nuvem	80	
	Padrões de projetos	40	
	Estágio Supervisionado II	40	
Módulo VI	Análise e Projeto de Algoritmos	80	400h
	Teste de Software	80	
	Interação Humano-Computador	40	
	Construção de Software II	120	
	Paradigmas de Linguagem de Programação	40	
	Empreendedorismo	40	
Módulo VII	Mineração de Dados e Big Data	40	400h
	Gerência de Projetos de Software	80	
	Inteligência Artificial	80	
	Governança de TI	80	
	Relações Humanas no Trabalho	40	
	Fábrica de Software I	40	
	Trabalho de Conclusão de Curso I	40	
Módulo VIII	Qualidade e Manutenção de Software	80	400h
	Sustentabilidade e Meio Ambiente	40	
	Ética e Legislação em Tecnologia da Informação	40	
	Engenharia Econômica	80	
	Optativa: Libras ou Tecnologia Emergente	80	
	Fábrica de Software II	40	
	Trabalho de Conclusão de Curso II	40	
	Atividades Complementares	100	100h
TOTAL			3300h