



## PROGRAMA DE PREVENÇÃO AO VÍCIO

EM JOGOS  
EM JOGOS  
EM JOGOS

Saiba mais!  
Contato: 62 4002 - 6213

**SESI** Serviço  
Social  
da Indústria

**SESI**

Programa de conscientização e treinamento corporativo voltado à prevenção do vício em jogos (ludopatia), com foco nos jogos de apostas esportivas online recentemente legalizados no Brasil. A iniciativa combina capacitação de líderes e atividades interativas para engajar e sensibilizar os trabalhadores sobre os impactos dessa problemática.

#### **PÚBLICO-ALVO:**

- Líderes e gestores de equipes.
- Trabalhadores das empresas, especialmente aqueles expostos a jogos de apostas.

#### **OBJETIVOS:**

- Sensibilizar e educar sobre os impactos do vício em jogos.
- Oferecer ferramentas práticas para líderes identificarem e lidarem com casos de ludopatia.
- Promover um ambiente de trabalho mais saudável, produtivo e integrado.

ABORDAGENS DO PROGRAMA  
ABORDAGENS DO PROGRAMA

#### **1. Treinamento para Liderança**

- **Objetivo:** Capacitar líderes para identificar, acolher, orientar e encaminhar adequadamente casos suspeitos ou confirmados de trabalhadores com vício em jogos.

#### **2. Palestras e Atividades Lúdicas para Trabalhadores**

##### **• Palestra Educativa:**

**Título:** Vício em Jogos: Aspectos e Impactos  
**Descrição:** Ministrada por especialistas, aborda os aspectos psicológicos e emocionais do vício em jogos, com ênfase nos desafios das apostas online.

##### **• Palestra Show:**

**Título:** Ludopatia: Você Já Ouviu Falar?  
**Descrição:** Apresentação gamificada e interativa, utilizando elementos lúdicos para uma abordagem leve e informativa.

##### **• Game Interativo:**

**Título:** Cuidado com o Tigrinho!  
**Descrição:** Jogo itinerante com roleta interativa que circula pelos espaços da empresa, com perguntas e respostas sobre o vício em jogos, usando o popular "Jogo do Tigrinho" como referência.



PROBLEMAS ABORDADOS  
PROBLEMAS ABORDADOS

- Redução da produtividade.
- Problemas de saúde mental (ansiedade, depressão, estresse).
- Isolamento social e desmotivação.

BENEFÍCIOS DO PROGRAMA  
BENEFÍCIOS DO PROGRAMA

- **Fortalecimento da Liderança:** Capacitar líderes para ações assertivas.
- **Clima Organizacional Positivo:** Ambiente mais saudável e colaborativo.
- **Prevenção e Conscientização:** Redução de riscos associados ao vício em jogos.
- **Engajamento e Interatividade:** Atividades dinâmicas e envolventes.
- **Saúde Mental e Produtividade:** Diminuição do absenteísmo e aumento do engajamento.

